

SMARTPONG

SMARTest ping PONG robot in the world

全世界功能最強的

紅外線遙控

微電腦全自動乒乓球發球機



遙控器


簡易操作手冊

目錄

自動模式之操作.....	3
手動定點模式之操作.....	4
記憶循環出球模式 - 球路記憶設定之操作.....	5
記憶循環出球模式 - 球路記憶查詢之操作.....	6
記憶循環出球模式 - 球路記憶清除之操作.....	7

自動模式之操作

步驟 1

按  (遙控器電源開關) 鍵。

步驟 2

按 AUTO (自動模式) 鍵。



步驟 3

按記憶模組 +/- 鍵，選擇自動模式內建之球路記憶組別 1 至 9。



動作停止

按 STOP (停止) 鍵，可停止出球之動作。

步驟 4

按   (送球頻率 +/-) 鍵，調整送球頻率。

步驟 5

按   (動作時間 +/-) 鍵，設定動作時間。

步驟 6

按 START (開始) 鍵，開始出球之動作，直到動作時間計時終了或按下 STOP (停止) 鍵為止。

提示


按 START 鍵或 STOP 鍵前，請先將遙控器對準主機後才按下。



以上為簡易操作方式，更詳細之操作步驟及功能，請參見使用手冊。

手動定點模式之操作



步驟 1

按  (遙控器電源開關) 鍵。


步驟 2


按 MANU (手動模式) 鍵。


步驟 3

1. 按  (定點/搖擺模式切換) 鍵，選擇定點模式。
2. 按  (左右座標 +/-) 鍵，調整定點之座標 (1~9)。

步驟 4: 調整球路

按  (仰角座標 +/-) 鍵，調整仰角座標。


按  (旋球座標 +/-) 鍵，調整旋球座標。

按  (出球速度 +/-) 鍵，調整出球速度。


動作停止

按 STOP (停止) 鍵，可停止出球之動作。

步驟 5


按  (送球頻率 +/-) 鍵，調整送球頻率。

步驟 6: 試發一球

按  (單一出球) 鍵，試發一球。

若球路不理想且需再調整，則重複步驟 3 至 6。

步驟 7

按  (動作時間 +/-) 鍵，設定動作時間。

步驟 8

按 START (開始) 鍵，開始出球之動作，直到動作時間計時終了或按下 STOP (停止) 鍵為止。



以上為簡易操作方式，更詳細之操作步驟及功能，請參見使用手冊。

記憶循環出球模式 - 球路記憶設定之操作

步驟 1

選擇手動定點模式，並設定旋球、仰角、左右座標（請將遙控器對準主機）、出球速度、送球頻率，並試打一球。

（手動定點模式之操作可參考第4頁或詳見使用手冊）。

步驟 2

按記憶組別+/-鍵，選擇欲存入之記憶組別1至9。

步驟 3

請先將遙控器對準主機，再同時按M+F2鍵約3秒，主機會發出嘟一聲，表示所設定之球路已被主機存入指定之記憶組別中。



提示


記憶循環出球模式之球路記憶設定，必須是在手動定點模式下操作才有作用。

且在按M+F2之前，需要將遙控器對準主機，否則遙控器之記憶雖有設定，但主機上之記憶則尚未設定（存入）。

以上為簡易操作方式，更詳細之操作步驟及功能，請參見使用手冊。

記憶循環出球模式 - 球路記憶查詢之操作


步驟 1

按  鍵，選擇記憶循環出球模式。


步驟 2

按記憶組別 + / - 鍵，選擇欲查詢之記憶組別 1 至 9，遙控器之 LCD 會顯示該組記憶內球路之設定值。

提示

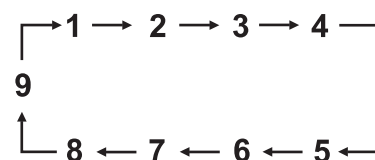
若欲跳脫記憶循環出球模式，則按 AUTO 鍵或  鍵，即可。

步驟 3

按  (單一出球) 鍵，則主機會依所選記憶組別之球路設定值，僅送出一球即停止，使用者可藉以判斷所設定之球路是否符合需求。

提示

在記憶循環出球模式，設定好動作時間 (1 ~ 15 分)，再按 START (開始) 鍵，主機會自動依記憶組別順序循環出球。



注意：空白 (尚未設定或已刪除) 之記憶會被自動跳過 (略過)。



以上為簡易操作方式，更詳細之操作步驟及功能，請參見使用手冊。

記憶循環出球模式 - 球路記憶清除之操作

步驟 1

按記憶組別+/-鍵，選擇欲清除之記憶組別1至9。

步驟 2

請先將遙控器對準主機，再同時按CLR+F2鍵約3秒，主機會發出嘟一聲，表示所指定記憶組別之記憶內容已被主機清除為空白。

提示

記憶循環出球模式之球路記憶清除，必須是在手動定點模式下操作才有作用。

且要在按CLR+F2之前，需先將遙控器對準主機，否則遙控器之記憶雖有清除，但主機上之記憶設定仍存在(尚未清除)。



以上為簡易操作方式，更詳細之操作步驟及功能，請參見使用手冊。

